# HelthLifers

Stefan Đorđević 15096

Petar Jovanović 15155

## Koncept:

**Zahtev broj 1 –** Da bi se pristupilo aplikaciji neophodno je registrovanje. Registrovanje podrazumeva unos mail-a za verifikaciju, unos korisnickog imena, lozinke. Moguce je logovanje preko Googla ili Fb-a.

**Zahtev broj 2 –** Prijatelj se postaje slanjem zahteva preko bluetootha ( prijatelji mogu medjusobno da se vide ( objasnjeno dodatno u zahtevu broj 3 i 8), mogu da vide sta je novo njihov prijatelj objavio, da bi mogli da se lajkuju I komentarisu.

**Zahtev broj 3 I 8 -** Kada god je korisnik konektovan na net I ako mu je ukljucen Location Service, aplikacija u pozadini pocinje da razmenjuje sa serverom podatke o korisnikovoj lokaciji. Korisnik moze da ukljuci/iskljuci notifikacije o tome da li se novi prijatelj pojavio na mapi. Klikom na tu notifikaciju korinsik pristupa mapi I prikazuje mu se lokacija prijatelja. (**posebno dugme “Location Services”, posebno dugme za notifikaciju o prijateljima**)

**Zahtev broj 4 -** Svako ima opciju da prijavljene korisnike, s tim sto nepoznate prikazuje nekakvim upitnikom ili nicim, samo username, a poznate thumbnail slikom profila cijim klikom se pristupa na njiihov profil.

**Zahtev broj 5 –** Korisnik moze na mapi da oznacava mesta I dogadjaje, da im dodeli neki opis. Dakle korisnik moze na mapi da oznacava stvari Iz sledecih kategorija:

dogadjaj (nestaju sa mape nakon vremena koje korisnik zada),

mesto sa zdravom hranom (restorane, kafice…)

teren (za fudbal, za kosarku, za tenis, za odbojku, za plivanje, za rukomet I tereni za ostale sportive),

fitnes centar

Oznacene stvari na mapi ostali korsnici vide. Na mapi potrebno ie omoguciti filtriranje prikaza (npr prikazivanje samo kafica, prikazivanje samo kafica **prijatelja** (poseban checkbox), samo **dobro ocenjeniih** (top\_rated checkbox) kafica, odbojkaskih terena, fudbalskih terena (fudbal, odbojka itd pretrazivace se preko tagova). Na pocetku korisnik moze da oznacava po jednu stvar dnevno. Nakon sto prikupi odredjeni broj bodova, stekne odredjeni rang moze vise stvari…

* Postavljene stvari svako od korisnika moze da oceni sa svidja\_mi\_se ili ne\_svidja\_mi\_se I da komentarise.

**Zahtev broj 6**- Moguce je pretrzivanje po filteru toga sta korisnik trazi (pr. Mesta za jelo, fittnes centre, masaza centri, odredjene vrste terena (checkbox I tag)) i po radijusu od mesta gde se nalazi.

**Zahtev broj 7 -** Ima rangiranje korisnika ( bodovi se dobijaju na osnovu broja postavljenih stvari I kako su ocejene te stavri). Bodovanje se obavlja na sledeci nacin: za svako postavljeno mesto korisnik dobija 100 boda ( dobija I bonus bodove – maksimalno 100% od bodova postavljanja odredjene stvari, a najmanje -200% broj\_bodova\_postavljene\_stvari). Kriterijum dobijanja bonusa u odnosu na odnos pozitivne/negativne ocene: 1:1=0% bonusa, 10:1=100%, 9:1 =90%... 2:1=20%, 1:10=-200%, 1:9=-180%... 1:2=-40%. Bonus poeni za odredjenu postavljenu stvar se obracunavaju nakon sto ta stvar sakupi vise od 10 ocena.

Stvari koje korisnik postavi ostali korisnici mogu da lajkuju, dislajkuju, komentarisu, I prijave. Ukoliko korisnk dobije 5 prijava I u koliko ima duplo vise dislajkova od lajkova za odredjenu stvar, dobija -200 bodova. Korisniku koji ima manje od --600 boda bice onemoguceno postavljanje bilo cega na mapi.